

Matriz da Prova de Sistemas Digitais e Arq. de Computadores

Módulo

3

Professora Milene Martins

Duração da Prova: 90 minutos

Ano: 10º

Conteúdo/ Tema	Objetivos / Competências de Avaliação	Estrutura	Cotação	Critérios Gerais de Classificação
<ul style="list-style-type: none"> • Codificador <ul style="list-style-type: none"> ○ Funcionalidade ○ Sem prioridade ○ Com prioridade • Multiplexador <ul style="list-style-type: none"> ○ Funcionalidade ○ Características ○ A implementação de funções booleanas ○ Implementação de circuitos multiplex • Comparador <ul style="list-style-type: none"> ○ Funcionalidade ○ Características • Somador e Subtrator <ul style="list-style-type: none"> ○ Funcionalidade ○ Características 	<ul style="list-style-type: none"> • Compreender a noção de circuito combinatório • Aplicar os passos necessários para a consecução de um projeto de circuito combinatório • Implementar circuitos combinatórios com múltiplas saídas, dependentes das variáveis de entrada, minimizando o número de circuitos integrados com portas lógicas básicas • Adquirir noções de modularidade no projeto de circuitos combinatórios • Distinguir os diversos tipos de circuito combinatório em função das suas funcionalidades e características 	<p>Grupo 1 Implementação de um codificador com base num problema textual</p> <p>Grupo 2 Exercícios de implementação de multiplexadores, circuitos multiplex e tabelas de verdade dos mesmos</p> <p>Grupo 3 Realização de um codificador simples</p> <p>Grupo 4 Implementação de um comparador</p> <p>Grupo 5 Implementação, em blocos, de somadores e</p>	<p>35 Pontos</p> <p>90 Pontos</p> <p>25 Pontos</p> <p>35 Pontos</p> <p>15 Pontos</p>	<p style="text-align: center;">Todos os grupos</p> <p>Serão descontados todos os erros de resolução dos exercícios</p> <p>As cotações parcelares serão tidas em consideração sempre que a resolução do exercício não se encontre totalmente correta</p> <p>Serão descontados todos os elementos de identificação dos circuitos em falta, de acordo com as cotações parcelares</p>

		subtratores		
--	--	-------------	--	--

MATERIAL AUTORIZADO E NÃO AUTORIZADO

Utilização de caneta ou esferográfica azul ou preta

Não é permitida a utilização de lápis ou tinta corretora