

**Matriz da Prova de SDAC**

**Módulo** 6 - Fundamentos de Programação

**Professor** João Fonseca

**Duração da Prova:** 90 minutos

**Ano:** 11º

Conteúdo/ Tema	Objectivos / Competências de Avaliação	Estrutura	Cotação	CrITÉrios Gerais de Classificação
Algoritmos/Fluxogramas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Criar e avaliar algoritmos e programas com correção sintática e semântica;</li> <li>• Reconhecer e utilizar tipos de dados simples;</li> <li>• Conhecer e utilizar instruções de decisão;</li> <li>• Conhecer e utilizar instruções de controlo de fluxo;</li> </ul>	Questões de deteção e correção de erros sintáticos e semânticos;	40 Pontos	Para todas as questões: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se o aluno responder corretamente / realizar corretamente todos os passos necessários à realização do exercício – cotação total</li> <li>• Se o aluno realizar corretamente apenas alguns passos necessários à realização do exercício – cotação parcial de acordo com os critérios de classificação específicos</li> </ul>
Linguagem C	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizar uma linguagem natural e uma linguagem gráfica, no desenho e teste de Algoritmos;</li> <li>• Utilizar um ambiente integrado de desenvolvimento de programas para edição, compilação e teste;</li> </ul>			
App Inventor	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Saber fazer DEBUGGING e o visionamento passo-a-passo da execução de algoritmos;</li> </ul>	Questões de âmbito prático desenvolvidas em computador.	160 Pontos	
Arduino	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conhecer e manipular estruturas de dados estáticas (vetores e matrizes);</li> <li>• Conhecer os níveis de visibilidade (“Scope”) das variáveis de um programa.</li> </ul>			

**MATERIAL AUTORIZADO E NÃO AUTORIZADO:**

Utilização de caneta ou esferográfica azul ou preta.

Não é permitido o uso de lápis ou tinta corretora.